

V E D T Æ G T E R

FOR

GameBusiness,

(forening)

NAVN & HJEMSTED

§ 1.

Foreningens navn er *GameBusiness*

Foreningen har hjemsted i Grenaa, Norddjurs Kommune.

FORMÅL

§ 2.

Det er foreningens formål

- At fremme udviklingen af iværksætterklyngen Game Business for spil-iværksættere og andre it-iværksættere med relationer til spil
- At yde forretningsmæssig rådgivning til de tilknyttede iværksættere
- At skabe rammer og faciliteter som på kort og lang sigt kan tilskynde til og udvikle lokal iværksætteri indenfor om brancheområdet computerspilsudgivelse
- At medvirke til branding af Djursland som Danmarks spilhovedstad, med særlig fokus og udviklingsmuligheder for iværksætteri indenfor spilbranchen

MEDLEMMER

§ 3.

Som medlemmer af foreningen kan optages

- Spil-iværksættere optaget i klyngen GameBusiness
- Repræsentanter fra det lokale erhvervsliv med særlig interesse for området
- Til understøttelse af foreningens aktiviteter kan indgås samarbejdsaftale med sponsorer, som samtidig har rettigheder som medlemmer

GENERALFORSAMLING

§ 4.

Generalforsamlingen er foreningens højeste myndighed

Ordinær generalforsamling afholdes én gang årligt senest i marts måned og indvarsles ved meddelelse på foreningens hjemmeside ”www.gamebusiness.dk” eller pr. e-mail senest 14 dage før

Dagsorden for ordinær generalforsamling:

1. Valg af dirigent
2. Bestyrelsens beretning om det forløbne år
3. Det udarbejdede regnskab forelægges til godkendelse
4. Indkomne forslag
5. Forslag til budget for det kommende år forelægges til godkendelse
6. Valg af registreret eller statsautoriseret revisor
7. Eventuelt

Forslag til behandling på generalforsamlingen skal skriftligt meddeles til formanden senest 14 dage før generalforsamlingens afholdelse

Ekstraordinær generalforsamling kan indkaldes, når bestyrelsen finder det nødvendigt eller når mindst 25 % af medlemmerne, til bestyrelsen, fremsætter skriftlig forlangende herom, ledsaget af en skriftlig dagsorden.

Ekstraordinær generalforsamling indkaldes ved meddelelse på foreningens hjemmeside ”www.gamebusiness.dk” eller pr mail med mindst 14 dages varsel.

Alle beslutninger på generalforsamlingen træffes ved almindeligt stemmeflertal.

Til ændring af vedtægten, kræves mindst 2/3 af de afgivne stemmer, og desuden skal mindst 2/3 af medlemmerne være repræsenterede på den pågældende generalforsamling. Såfremt kun det første, men ikke den anden af disse to forudsætninger er opfyldt, kan bestyrelsen indvarsle til en ekstraordinær generalforsamling, på hvilken forslaget kan vedtages med 2/3 af de afgivne stemmer, uanset antallet af fremmødte medlemmer.

Hvert medlem har på generalforsamlingen 1 stemme.

Stemmeretten kan udøves personligt eller i henhold til fuldmagt, idet dog hver stemmeberettiget medlem alene kan repræsentere yderligere et medlem ved fuldmagt.

Der føres protokol over det på generalforsamlingen passerede.

BESTYRELSEN

§ 5

Foreningen ledes af en bestyrelse på 5 til 9 medlemmer sammensat således:

1. Repræsentant fra foreningens hovedsponsor
2. Repræsentant fra Viden Djurs
3. Repræsentant fra Erhvervsakademi Dania
4. Repræsentant fra Norddjurs kommune
5. Op til 3 repræsentanter fra det lokale og/eller nationale erhvervsliv
6. Repræsentant fra spilbranchen
7. Repræsentant fra spilvirksomhederne i klyngen

Bestyrelsen konstituerer sig selv med formand og næstformand.

Bestyrelsen træffer sine beslutninger ved almindeligt flertal. Ved stemmelighed er formandens stemme afgørende.

Bestyrelsen er selvsupplerende således, at det er bestyrelsen der selv træffer afgørelse om indsættelse af bestyrelsesmedlemmer i henhold til vedtægternes til en hver tid gældende bestemmelser.

Bestyrelsen antager administrator af foreningen og forestår den daglige drift heraf. Bestyrelsen kan udlicitere de rådgivningsmæssige opgaver samt sekretæropgaver til ekstern konsulent

TEGNINGSRET

§ 6

Foreningen tegnes af 2 bestyrelsesmedlemmer, hvoraf den ene skal være formanden eller næstformanden.

Ved køb, pantsætning og salg af fast ejendom kræves underskrift af hele bestyrelse.

Den antagne administrator meddeles prokura til at disponere i alle dagligdags forretningssager indenfor foreningens formål.

Foreningen hæfter kun for sine forpligtelser med den af foreningen til enhver tid tilhørende formue. Der påhviler ikke foreningens medlemmer eller bestyrelse nogen personlig hæftelse.

KONTINGENT OG ØKONOMI

§7

Medlemskab af foreningen er kontingentfrit

REGNSKAB

§8

Foreningens regnskabsår er 1.januar til 31. december.

Årsregnskabet udarbejdes af den antagne administrator og overdrages til godkendt revisor, som fuldfører regnskabsaflæggelsen.

Årsregnskabet forelægges generalforsamlingen forsynet med en erklæring fra revisor og underskrift af bestyrelsen.

OPLØSNING

§ 9

Til afgørelse om foreningens opløsning anvendes samme afstemningsregler som til vedtægtsændringer.

Ved opløsning tilfalder evt. overskud velfærdsformål, der tilgodeser lokale unge iværksættere.

IKRAFTTRÆDEN

§ 10

Ovenstående vedtægter er godkendt på ekstraordinær generalforsamling 13.03.2018

Underskrevet

Lars Møller
dirigent